УТВЕРЖДАЮ

 Директор МБУК ЦБС

 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_А.С. Ермолина

 «\_\_\_» июнь 2015г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении детского пиратского праздника «Поднять паруса!»**

1. **Общие положения**

1.1.Настоящее положение определяет порядок организации и проведения **детского пиратского праздника «Поднять паруса»** и условия участия в нем.

**1.2.**Организатор **детского праздника** – центральная городская библиотека Муниципального бюджетного учреждение культуры «Централизованная библиотечная система г. Апатиты».

**1.3*.* Командам необходимо на праздник прийти в костюмах пиратов (полосатые майки и тельняшки, повязки на глаз, банданы и шляпы, широкие ремни и кушаки и т.д.) и заучить несколько пиратских выражений.**

1. **Цели и задачи**

**2.1.Цель:** организация содержательного летнего досуга детей города

**2.2.Задачи:**

- развитие творческого потенциала в процессе игр;

- воспитание чувства взаимопомощи у детей;

 - создание позитивного настроения детей и их родителей путем участия в празднике;

- развитие новых форм библиотечной работы.

**3.Участники**

**3.1.К участию в детском празднике приглашаются дети до 13 лет.**

**3.2.**Для участия в празднике необходимо **до 16 часов 5 июля 2015 г.** зарегистрироваться в одной из библиотек города, где будет создана команда для участия в игре. Команда состоит из 6-7 детей и 1 взрослого. **Каждая команда должна выбрать капитана.**

**4. Порядок организации, сроки и место проведения**

**4.1.Детский пиратский праздник проходит 9 июля 2015 г. в сквере напротив МБОУ СОШ №10.**

**4.2.Праздник состоит из двух частей - командная игра «Поиск сокровищ» и развлекательная программа для неорганизованных гостей праздника (конкурсы, викторины, загадки, мастер-класс).**

4.3. В **16-00 команды собираются в сквере, где получают консультацию и карту поиска сокровищ.**

**4.4. В ходе игры каждой пиратской команде необходимо пройти все пункты, отмеченные на карте, и собрать определенное число меток.**

**4.5.Каждый пункт имеет свое название и свое задание:**

**- Остров Буля**

**- Таверна усталого путника**

**- Ущелье серых камней**

**- Лагуна райского наслаждения**

**- Залив Бесстрашного корсара**

**- Шхуна «Безжалостный Сильвер»**

**- Берег богатой добычи**

**4.5.Задания выполняются на скорость.**

**5. Подведение итогов и награждение победителей**

**5.1. Подведение итогов и награждение победителей пройдет после завершения игры.**

5.2. Победителем **детской пиратской игры** становится команда, **выполнившая задания и собравшая все метки быстрее всех.**

**Контактные лица:**

Базарова Ольга Васильевна – тел. 3-06-95

Симонова Елена Викторовна – тел. 2-09-21