

Муниципальное бюджетное учреждение культуры  
«Централизованная библиотечная система г. Апатиты»  
городская детско-юношеская библиотека

**Литературная квест-комната в библиотеке  
«За пером Жар-птицы»**

АПАТИТЫ  
2022

## Теоретическая часть

Квест-комнаты, существующие в реальном времени во многих городах, стали альтернативой виртуальным играм и пользуются большой популярностью. Они позволяют погрузиться в атмосферу игры, загадок и тайн, проявить смекалку и сообразительность. Особенно привлекательны подобные приключения для детей, подростков и молодежи.

«А почему бы не создавать квест-комнаты по мотивам книг для привлечения детей и подростков к чтению и в библиотеку?!» – подумали сотрудники городской детско-юношеской библиотеки города Апатиты, и в 2017 году, когда в библиотеке в процессе реорганизации появилось свободное помещение, реализовали эту идею.

Первая квест-комната «У Лукоморья» была посвящена сказкам Александра Пушкина. Ее популярность показала, что этот формат востребован у читателей, поэтому работа по созданию квест-комнат была продолжена. В результате в течение 2017-2022 годов было организовано 14 литературных квест-комнат: «Безумное чаепитие» по книге Л. Кэрролла «Алиса в Стране чудес», «Ключ от замка Синей Бороды» по сказкам Ш. Перро, «Чудеса в решете от Барона Мюнхгаузена» по книге Э. Распе, «Школа чародейства» по книгам Д. Роулинг и др.

Работа по созданию каждой квест-комнаты начинается с выбора литературного произведения (произведений). Затем разрабатываются инсталляции по содержанию книг(и), квест-игра с заданиями, которые направляют участников от одного объекта к следующему. Задания создаются в разных форматах: головоломки, ребусы, кроссворды, шифры, филворды, лабиринты и т.д.

Когда квест-комната полностью оформлена, начинается ее реклама в социальных сетях, СМИ, на сайте ЦБС, в библиотеке, школах. Для прохождения квест-комнаты приглашаются группы от 2 до 6 человек. Возраст: 6-12 лет. Время прохождения квест-комнаты составляет в среднем 30-40 минут. Каждая квест-комната работает три месяца.

С 2017 года квест-комнаты посетило более трех тысяч человек, что подтверждает их востребованность. Данный формат привлекает юных горожан, а также семьи с детьми, стимулирует интерес к чтению и библиотеке, способствует развитию у детей смыслового чтения.

#### Список использованных ресурсов:

- 1) В поисках приключений : методические рекомендации по организации квест-игры в библиотеке / МБУК «Томаринская Централизованная Библиотечная Система» Центральная библиотека. - URL: [https://cbs-tomari.shl.muzkult.ru/media/2019/07/03/1261430470/V\\_poiskax\\_prikljuc\\_henij.pdf](https://cbs-tomari.shl.muzkult.ru/media/2019/07/03/1261430470/V_poiskax_prikljuc_henij.pdf). (дата обращения 18.10.2022) - Режим доступа: свободный. - Текст: электронный.
- 2) Гребенева, Н.Ю. Против вас играют сказочные злодеи... : [разработка игры-квеста] / Гребенева Н.Ю. // Дополнительное образование и воспитание. - 2014. - № 12. - С. 50-51.
- 3) Квест – что значит? [Электронный ресурс] // Как Понять? Слова, поговорки, аббревиатуры: сайт по расшифровке непонятных слов, аббревиатур и поговорок. – URL: <https://xn----7sb3abqfg0a4g2a.xn--p1ai/368-kvest-что-значит.html> (дата обращения 18.10.2022). - Режим доступа: свободный. - Текст: электронный.
- 4) Магич, Е.А. Образовательный квест и как его создать / Е.А. Магич, А.А. Скулачев // Школьные технологии. - 2015. - № 1. - С. 135-141.
- 5) Юсифова, Н.А. Квест-комната в библиотеке как способ привлечения к смысловому и досуговому чтению / Н.А. Юсифова ; МБУК ЦБС г. Апатиты. – URL: <https://www.apatitylibr.ru/index.php/component/content/article/5244?template=accessibility> (дата обращения 18.10.2022). - Режим доступа: свободный. - Текст: электронный.

## Практическая часть

### Паспорт мероприятия

1. Форма и название мероприятия: литературная квест-комната «За пером Жар-птицы»
2. Автор: Мешкова Е.И., заведующий
3. Организатор: городская детско-юношеская библиотека МБУК «Централизованная библиотечная система г. Апатиты»
4. Место и срок проведения: городская детско-юношеская библиотека г. Апатиты, 01.10.2022 - 30.11.2022
5. Аудитория: возрастная категория 6+, семьи с детьми.
6. Основная идея мероприятия: посредством игры приобщить детей и семьи города к русскому народному фольклору.

Цель: продвижение книги, чтения, библиотеки посредством использования игровых форматов.

Задачи:

- развитие интереса к чтению русских народных сказок, формирование мотивации чтения у детей 6-12 лет;
- развитие навыков смыслового чтения;
- организация интеллектуального досуга в библиотеке;
- привлечение новых пользователей в библиотеку.

Актуальность: современные дети плохо знакомы с русскими народными сказками, как и с устным народным творчеством в целом. Сегодня им более известны герои зарубежных произведений: Белоснежка, Рапунцель, Шрек, Ванилопа фон Кекс и др. А чтобы детей увлечь чтением русского фольклора, познакомить с его персонажами, ребенка необходимо заинтересовать. Как известно, в детском возрасте популярны игры (квесты, игры-бродилки, игры-забавы и т.д.). Поэтому создание литературной квест-комнаты, где есть головоломки, ребусы, кроссворды, шифры, филворды, лабиринты и т.д., - все это, будет способствовать детскому чтению. Ведь чтобы удачно выполнить все задания, ребенку необходимо не просто прочитать книгу, а понять ее

содержание, уловить детали и подробности, уметь анализировать информацию.

7. Материально-техническое и ресурсное оснащение мероприятия: объёмные и плоскостные декорации, ростовые куклы, компьютер и колонки для музыкального сопровождения

8. Партнёры: нет

9. Краткий сценарный план:

-приветственное слово ведущего, знакомство с правилами прохождения квест-комнаты;

-выполнение заданий по русским народным: 1.Загадка; 2.Шифрограмма; 3.Сказочный вопрос; 4.Филворд; 5.Картинка-загадка; 6-8.Сказочные вопросы; 9.Собери слово; 10.Сказочный вопрос; 11.Задание «Путаница»; 12.Математический ребус; 13.Пазл;

-завершающее слово библиотекаря.

10.Результаты мероприятия:

Квест-комната «За пером Жар-птицы» ежедневно принимает 4-5 групп детей. С 01.10.2022 по 18.10.2022 квест-комнату посетило 23 группы, количество посещений 108 человек.

Публикации о квест-комнате:

[https://vk.com/apatitygdub?w=wall-134928637\\_16881](https://vk.com/apatitygdub?w=wall-134928637_16881)

[https://vk.com/apatitygdub?w=wall-134928637\\_17032](https://vk.com/apatitygdub?w=wall-134928637_17032)

[https://vk.com/apatitygdub?w=wall-134928637\\_17044](https://vk.com/apatitygdub?w=wall-134928637_17044)

Отзывы:

1) «Очень интересный квест, особенно порадовало, что на основе наших народных сказок. И оформление великолепное! Благодарим работников библиотеки». (Виктория Сидоренко)

2) «Это приключение было очень волнительно. Родителям было также интересно, как и детям. И нам всё время хотелось ответить на вопрос и разгадать загадку раньше детей». (Марина Петрякова)

3) «Спасибо за квест было интересно». (Кристина Александрова)

## Сценарий

### квест-комнаты «За пером Жар-птицы»

Предварительные работы: оформление инсталляций квест-комнаты, разработка заданий, создание афиши, реклама квест-комнаты.

#### Вступительное слово библиотекаря:

*В квест-комнате вам предстоит разгадывать шифры и головоломки, искать тайники и подсказки. И только ваши знания и сообразительность помогут вам распутать все сказки и отыскать волшебное перо Жар-птицы.*

Команда, попав в квест-комнату, обнаруживает на столе свиток с зачином и первым заданием.

Зачин: «В некотором царстве. В библиотечном государстве...случился переполох, все сказки перепутались. Чтобы распутать сказки и найти волшебное перо Жар-птицы, отправляйтесь в путь! Дорога не близкая»

#### 1. Задание:

Поскорее мне скажите,  
Что за мяч из мягких нитей?  
Он похож на колобок,  
С длинным хвостиком...

Ответ: клубок.

Участники видят на столе клубок. В клубке задание, отсылающее к инсталляции по сказке «Курочка Ряба».

#### 2. Сказка «Курочка Ряба»

	△	□	○	☆
■	Р	Й	А	У
■	Л	Б	О	И
■	Ц	Е	С	К
■	З	К	Н	Я

Задание: Соберите буквы согласно цвету и фигуре

Ответ: яйцо



Участники в инсталляции по сказке «Курочка Ряба» находят *золотое яйцо*, в котором спрятано следующее задание

### 3. Сказка «Хаврошечка»

Задание: Кто из персонажей сказок так говорил: «Красна девица, влезь ко мне в одно ушко, а в другое вылезь – всё будет сработано!»

Ответ: корова.

Участники в инсталляции по сказке «Хаврошечка» находят *корову*, за которой спрятано четвертое задание.

### 4. Сказка «Маша и Медведь»

К	О	М	У	К	Д	О	У	Д
Е	Н	Ц	Ж	Ц	Р	Н	Ж	Р
М	Л	Б	Й	Д	Й	М	Б	Л
Ф	В	Ы	Ч	Я	Я	Ч	Ы	Ф
Т	Ю	С	Ю	Е	Т	К	С	К
И	Н	Ь	Д	Ю	Ь	Н	И	Ю
Ь	А	Х	П	А	Л	Х	Л	П

Задание: Удали парные буквы и выпиши те, что остались, и тогда узнаешь, куда тебе дальше путь держать.

Ответ: медведь

За инсталляцией *медведя* находится пятое задание.

### 5. Сказка «Гуси-лебеди»

Задание:

Они Бабе-яге помогали,  
у неё на посылках летали,  
маленьких деток уносили.

Ответ найди на картинке.

Ответ: гуси-лебеди.



Участникам необходимо найти гуся, где спрятано следующее задание.

### 6. Сказка «Царевна-лягушка»

Задание: Кого Баба Яга кормит, поит, в бане парит, спать укладывает. А с утра дает ему мудрый совет?

Ответ: Иван-царевич.

За инсталляцией *Иван-царевича* находится седьмое задание.

### 7. Сказка «По щучьему велению»

Задание: Рыба, исполняющая желания Емели?

Ответ: щука.

За инсталляцией *щуки* находится следующее задание.

### **8. Сказка «Царевна–лягушка»**

Задание: Его смерть на конце иглы,

Та игла - в яйце,

То яйцо – в утке,

Та утка – в зайце,

Заяц – в кованом сундуке,

А тот сундук - на вершине \_\_\_\_\_

Где находится сундук?

Ответ: дуб.

### **9. Сказка «Царевна–лягушка»**

Задание: На дубе висят дубовые листья, на которых с обратной стороны буквы, из которых надо собрать слово.

Ответ: Баба-Яга

За инсталляцией *Бабы-Яги* находится десятое задание.

### **10. Сказка «Маша и Медведь».**

Задание: Кому принадлежат следующие слова:

Вот готовы пирожки,

Есть их, Миша, не моги.

Их в деревню отнесёшь,

И обратно ты придёшь.

За тобой следить я буду

И найду тебя повсюду.

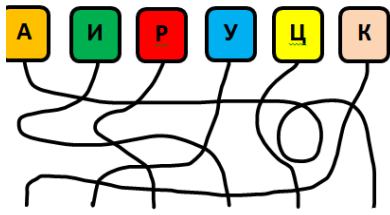
Выше дерево в лесу,

Видеть буду за версту!

Ответ: Машенька

Инсталляция сказки «Маша и Медведь»: Маша сидит в коробе с пирожками, где спрятано следующее задание.





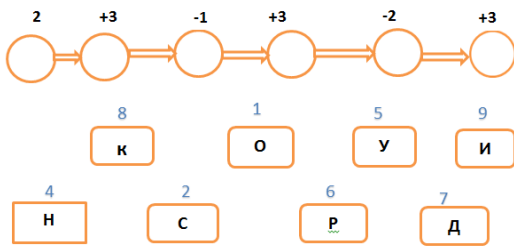
### 11. Сказка «Курочка Ряба»:

Задание: Перенеси каждую букву в квадрат при помощи дорожек. Прочитай слово и узнай, куда нужно отправиться.

Ответ: Курица.

В инсталляции сказки «Курочка Ряба» спрятано следующее задание.

### 12. Сказка «Царевна–лягушка»



Задание: Проверим твои математические способности. Посчитай и угадай зашифрованное слово.

Ответ: сундук

### 13. Заключительное задание

Участники квеста находят сундук, где лежит перо-пазл, которое необходимо собрать.

Квест пройден.

#### Заключительное слово библиотекаря:

Ребята, вы справились со всеми заданиями, проявили свою сообразительность, нашли волшебное перо Жар-птицы. Вы показали себя настоящими знатоками русских народных сказок. За это мы вручаем каждому из вас сертификат «Знаток русских народных сказок». Спасибо!»

## Приложение 2

### Инсталляции квест-комнаты «За пером Жар-птицы»

#### 1. Сказка «Курочка Ряба»



#### 2. Сказка «Хаврошечка»



#### 3. Сказка «Маша и Медведь»



#### 4. Сказка «Гуси-лебеди»



#### 5. Сказка «Царевна-лягушка»



#### 6. Сказка «По щучьему велению»

